

ТОРМОЗИЛКИ

Не для тормозов

Tube (середина 90-х), Ballistics (2001). Две аркадные гонки, завоевавшие сердца игроков необычной концепцией и ураганным геймплеем. Если ваши руки сами по себе тянутся к клавиатуре при упоминании этих двух названий, то срочно бегите в магазин за компактом "ТОРМОЗИЛКИ". Для всех остальных эта статья.

Веселье

В чем же было принципиальное отличие прародителей "Тормозилок" от других гоночных аркад? Это необычные антуражи и места проведения гонок. До них никто не додумался создать игру, действие которой разворачивается в трубах. Все трассы построены именно по такому принципу. Этим создатели добиваются двойного эффекта. Замкнутое пространство создает видимость огромных скоростей. И, кроме того, наличие силы тяжести по периметру всей трубы позволяет ехать на любой из ее сторон и проделывать впечатляющие трюки. Но самое главное – в этих играх было веселье.

Студия «Буллат», создатели рассматриваемой игры, решили создать своеобразный римейк классических игр. И, надо сказать, немало в этом преуспели. "Тормозилки" – это ярко, быстро, весело.

Собственно...

... что же у нас в наличии. Трассы – много и разнообразные, состоящие из труб, напичканных различными препятствиями, порой очень неприятными. Трубоход (или как их называют создатели – пайперы) – ваше транспортное средство, на котором и придется выигрывать гонки у оппонентов. В игре представлены более десятка этих средств передвижения.

Существует несколько режимов, но самым интересным является чемпионат, в котором представлен набор из нескольких десятков трасс. Цель - занять первое место, а другого мы и не ждали. Но сделать это совсем нелегко. Трассы разветвлены и буквально нашпигованы препятствиями, а соперники так и норовят подорвать вас с помощью самонаводящейся ракеты. Вы удивлены? Ах да, я же еще не сообщил вам, что на ваших стальных конях установлены различные средства уничтожения. Этих самых средств устранения конкурентов довольно много - начиная с простого станкового пулемета и заканчивая своеобразной модификацией системы залпового огня "Град".

Но в самом начале вам выдают драндулет. Извините, но по-другому эту грудку металлолома и назвать нельзя. На нем установлен самый чахленький движок и отсутствует какое-либо вооружение. И только мастерство пилота (то есть ваше) и дружелюбность оппонентов на первых уровнях позволяет добираться до финиша первым.

Открытие сезона охоты

Выиграв несколько первых гонок, можете смело отправляться в магазин и заняться модернизацией вашего авто, потратив на это некоторое количество

честно заработанных денег. Перво-наперво следует озаботиться закупкой вооружения. «Зачем?», спросит особо рьяный гонщик. «Ведь я и так, запросто, без единого выстрела, приходил первым на всех начальных трассах». А все очень просто - начиная с пятой гонки ваши оппоненты снимают с себя маску интеллигентов и начинают палить во все что движется, а мощность их моторов увеличивается на порядок. Так что, уважаемые, наличие стволов на борту и мощного двигателя - верный путь к успеху.

А, кроме того, создатели добавили в игру альтернативную тактику, также ведущую к победе. Для этого необходим мощный трубоход, обвешанный оружием, как новогодняя елка игрушками. Тактика этого прохождения проста и незамысловата – не спеша колесим по трубам и методично отстреливаем показавшихся на горизонте врагов. После уничтожения из врага вываливается так называемый скрэп. Собрали необходимое количество – все, вы победитель!

Проблемка

На самом деле в игре две проблемы. Первая – управление. Почему-то парни из «Булата» решили, что при нажатии клавиш "влево" и "вправо" машины не должны просто смещаться вбок, а, просто таки обязаны совершать самый натуральный поворот. Реалистичность это, конечно, хорошо, но в аркадных гонках эти самые повороты не оправдывают возложенных на них обязанностей и несколько портят геймплей.

Вторая проблема – это неожиданно проявляющаяся тупость AI. Иногда оппоненты начинают совершать какие-то действия, логичность которых можно поставить под сомнение. А в остальном – все замечательно!

В магазин!

Да именно так! Все бодрым шагом направляемся в ближайший пункт продажи компактв и требуем великолепную гоночную аркаду "Тормозилки". И не тормозить! Ведь не зря говорят: "Тормоза придумали трусы!"